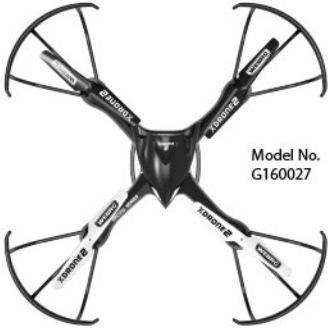
INSTRUCTION MANUAL

In case of damage or malfunction, do not return your toy to a store. Call My Funky Planet Customer Service: 1-800-270-5718

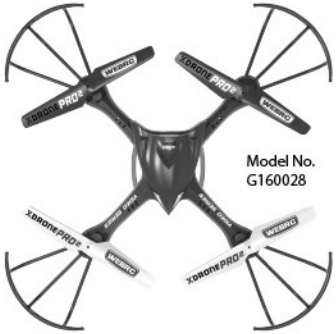
+14

XDRONE 2



Model No.
G160027

XDRONE PRO 2



Model No.
G160028

XDRONE SPY 2



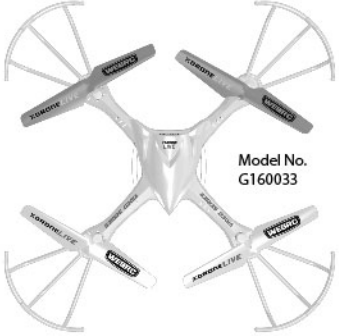
Model No.
G170017

XDRONE HD 2



Model No.
G160029

XDRONE LIVE



Model No.
G160033

XDRONE HD RACER



Model No.
G170028

XDRONE NANO 2



Model No.
G170018

THE XDRONE INCLUDES: XDrone, USB card reader (XDrone Pro 2, XDrone HD 2, XDrone Spy 2 and XDrone HD Racer only), 2.4GHz radio controller, manual, USB charging cable, 2x rechargeable batteries, 4x spare propellers

IMPORTANT: Please visit www.webrc.co/manuals for an updated manual of your product.

1. HOW TO CONNECT THE LEGS

- First plug in the leg to the drone
- Then use the screwdriver to tight up the screw to the body of the drone. (There two big screw required for each leg)



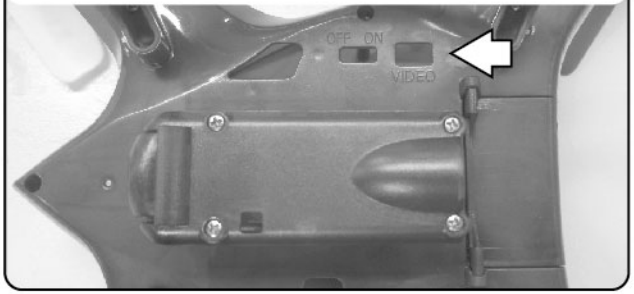
2. HOW TO CONNECT THE GUARD

- First plug in the guard to the drone
- Then use the screwdriver to tight up the screw to the body of the drone. (There one small screw required for each guard)



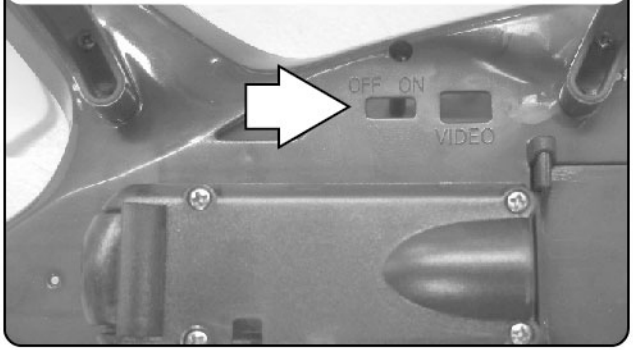
3. HOW TO CONNECT BATTERY AND CAMERA

- Open the battery door
- Then connect the battery to the drone
- Connect Camera cable to Video slot in drone

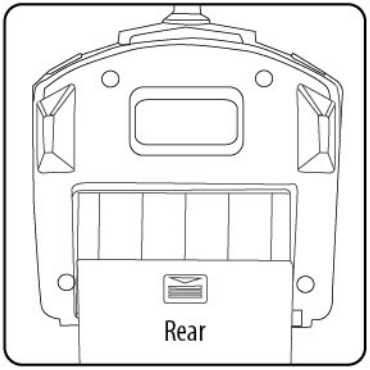


4. HOW TO TURN ON/OFF THE DRONE

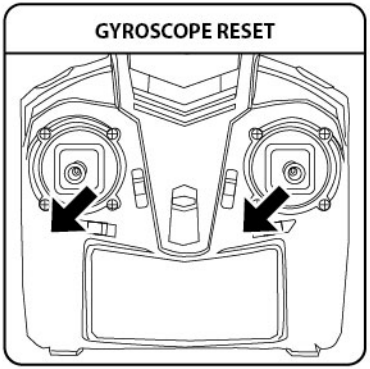
- There is ON/OFF button at the bottom of the drone.



BECOMING FAMILIAR WITH THE CONTROLLER



Your Xdrone controller takes 4 AA batteries (Included). Remove the battery cover on the controller and insert the batteries matching the +/- indicated inside the controller.



To reset Gyroscope move Left and Right Joystick to Lower Left position.



Note: L1 to select the engine's power output: L40T, M 70%, H 100%

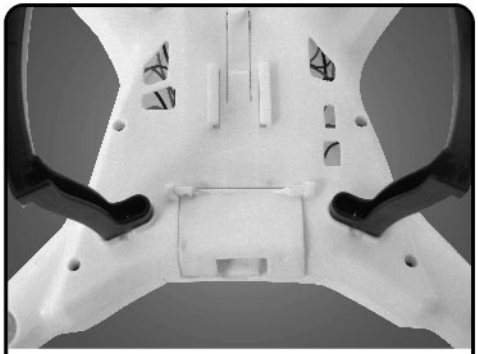
Indicator Lights: the controller indicator light will light up RED when the controller is turned on and working. If the controller indicator light is flashing, then the controller needs new batteries.

Auto Return: Drone most point to Control at Start to lock address. Please note return is not exact.

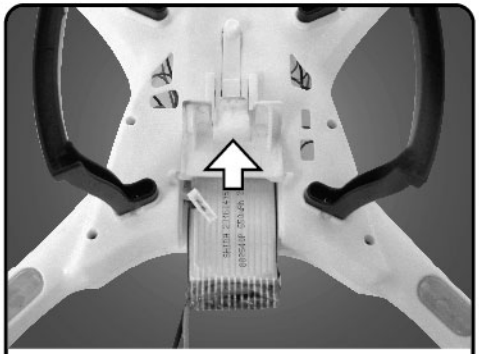
HOW TO CHARGE YOUR XDRONE

STEP 1	Plug the USB charging cable into a USB port, then connect the charger plug to the battery. When battery is charging, the LED in USB cable is red. When charging is complete, the LED turns off.
STEP 2	Unplug the charger plug from battery and disconnect the USB charging cable. Let the batteries rest for 15 minutes after done charging and after use (before recharging).

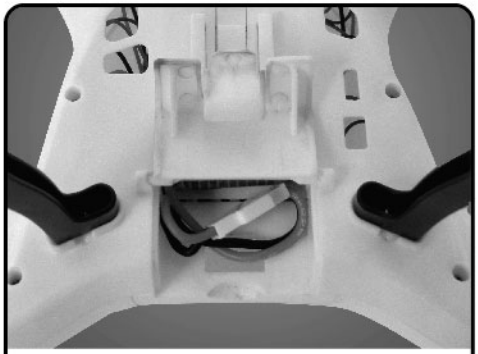
BATTERY INSTALLATION



1. Locate the battery slot on the bottom of the XDrone.



2. Follow the arrow on the frame to insert battery facing up.



3. Plug battery to XDrone only when ready to fly.

THIS PRODUCT CONTAINS A LITHIUM-POLYMER BATTERY 3.7V 600mAH:

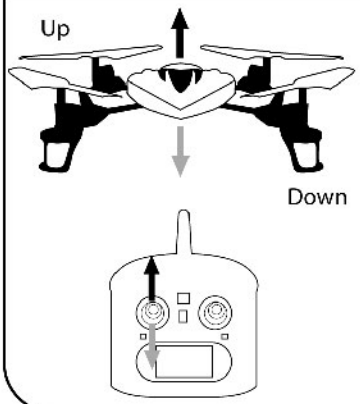
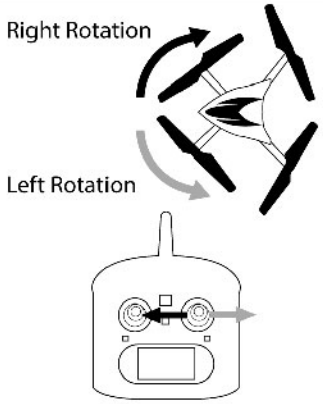
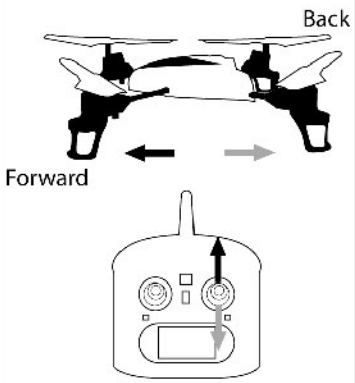
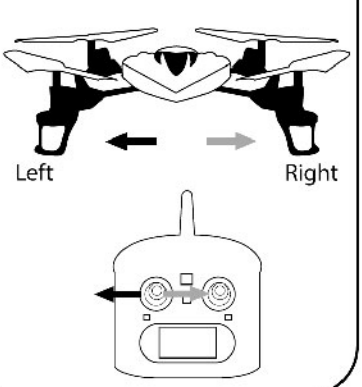
LiPo batteries have a severe risk of fire and injury if they are improperly handled or misused. They may explode, overheat or ignite. Read all following precautions and instructions regarding the care and use of LiPo batteries. The enclosed LiPo battery is only to be used with the vehicle and charger included with this product.

· Keep away from flammable materials · Do not expose to direct sunlight · Do not place in fires or leave in hot places · Do not drop or make subject to strong impact · Keep dry and away from water

Lipo Battery Disposal: LiPo batteries must be recycled or disposed of properly. They should not be disposed of with other household waste. Check your local laws and regulations for correct recycling and/or battery disposal.

FLYING YOUR XDRONE

CONTROLLER

HOVER UP AND DOWN	TURN COUNTER CLOCKWISE AND CLOCKWISE	FORWARD/BACKWARD	LEFT/RIGHT
			

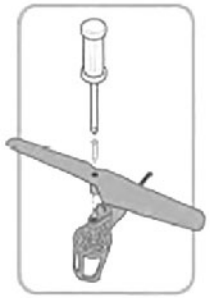
FIRST FLIGHT INSTRUCTIONS

STEP 1	Place the XDrone on a flat smooth surface. Turn on the XDrone by turning the ON/OFF switch at the bottom of the XDrone.
STEP 2	Turn on the controller. Back away at least 1.8m (6'). Point the antenna of the control towards the back of the drone.
STEP 3	Sync the Control to the XDrone by pressing down the Left Joystick. Once in Sync, press the auto take off/auto landing button for the XDrone to fly.
STEP 4	Practice hovering and flying patterns.
STEP 5	For landing press the auto landing/auto take off button. In case of emergencies, press the emergency shutt off button for automatic shut off.

CHANGING PROPELLERS

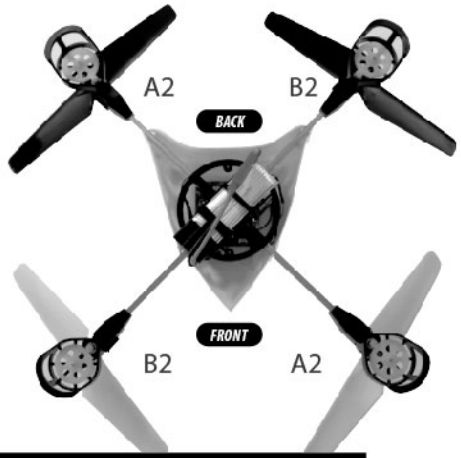
1. Unplug LiPo Battery on your XDrone.

2. Remove the small screw holding the blade in place using a mini screwdriver.



3. Make note of the blade colour and letter (A2 or B2) before removing the blade from XDrone. (Markings are located on the underside of blades).

4. Replace the damaged blade with a new blade with matching colour and letter. Secure the blade with the screw.



WARNING: Do not fly with broken or damaged propeller as it may cause damage or lead to injury.

MAINTENANCE

· Over time propellers may wind up loose hair or carpet fibers from floors, reducing performance. Unplug Xdrone and remove fibers from motors. (Remove blades, if necessary).

HOW TO TRIM YOUR XDRONE

To trim use the correct trim button and adjust it to your liking:

❶ The silver button beneath the left joystick (Axis Trim Button) trims it counter clockwise and clockwise. ❷ The silver button beneath the right joystick trims (Left/Right Trim Button) it left/right. ❸ The silver button next to the right joystick (Forward/Backward Trim Button) trims it forward/backward.

Now you know how to trim your XDrone. Go out there and practice! Remember that 99% of the time your XDrone is not balanced it's because you took more than 3 seconds to place it on a flat surface after plugging in the battery. The trim is only for minor adjustments. Read our article on how to fly the XDrone before your first flight.

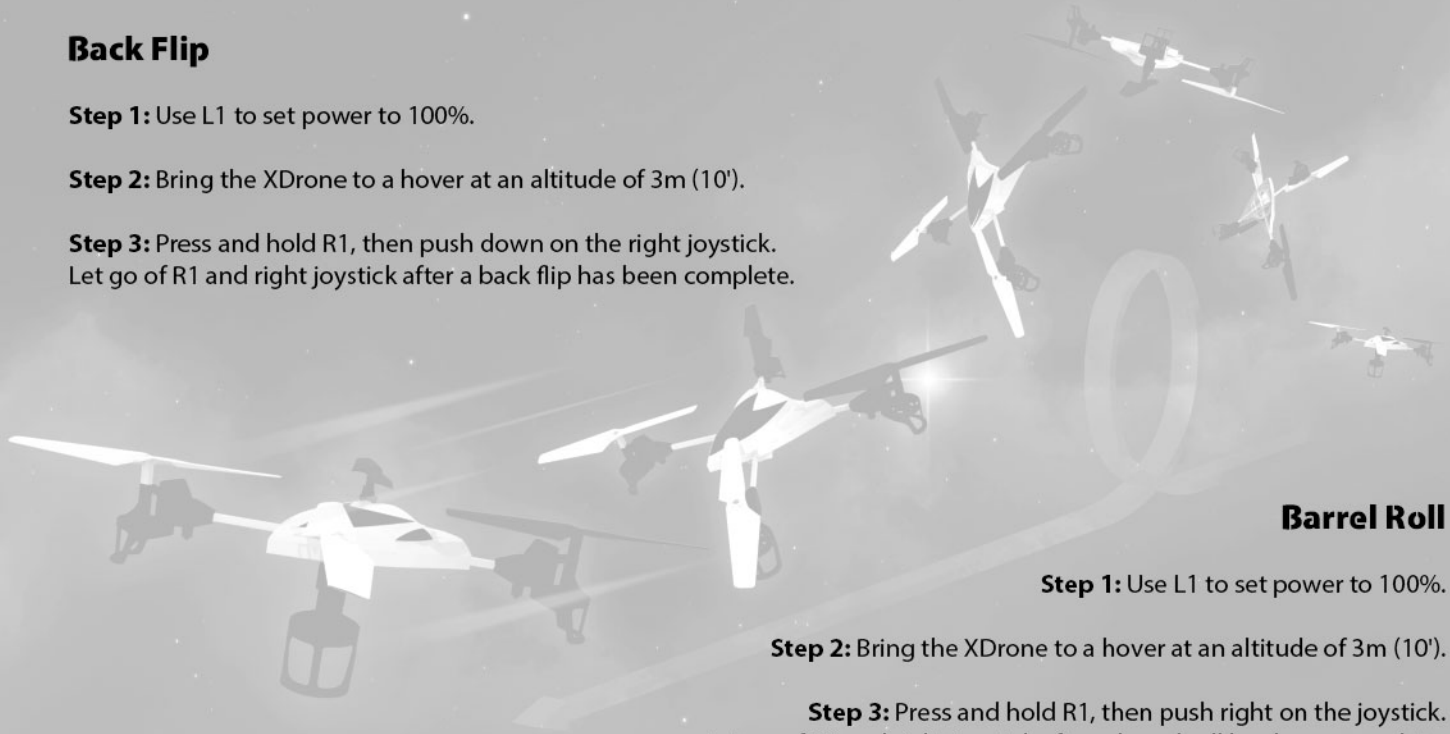
FLIPS & TRICKS

Back Flip

Step 1: Use L1 to set power to 100%.

Step 2: Bring the XDrone to a hover at an altitude of 3m (10').

Step 3: Press and hold R1, then push down on the right joystick.
Let go of R1 and right joystick after a back flip has been complete.



Barrel Roll

Step 1: Use L1 to set power to 100%.

Step 2: Bring the XDrone to a hover at an altitude of 3m (10').

Step 3: Press and hold R1, then push right on the joystick.
Let go of R1 and right joystick after a barrel roll has been complete.

The XDrone is capable of performing lots of different flips, barrel rolls and other tricks/stunts. Here you can find intructions on how to perform some of the most basic ones. For information on more fun tricks/stunts visit us at www.support.myfunkyplanet.com

CAMERA BUTTON

(XDrone Pro 2, XDrone HD 2, XDrone Spy 2 and XDrone HD Racer only)



· Push to take a picture
(one click one picture)



· Push to video record (click it once to start recording. Click it again to stop recording)

TAKING PHOTOS AND RECORDING VIDEOS

(XDrone Pro 2, XDrone HD 2, XDrone Spy 2 and XDrone HD Racer only)

• Insert the micro memory card into the XDrone
• To take picture during flight push the CAMERA BUTTON on the REMOTE. (Figure 2)
• To take a video push the CAMERA BUTTON on the REMOTE to start recording. Push the CAMERA BUTTON again to stop recording (Figure 3)



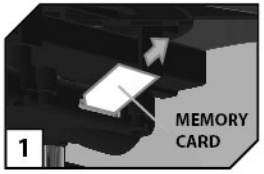


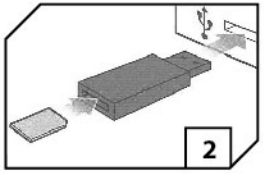


DOWNLOANDING PHOTOS AND VIDEOS

(XDrone Pro 2, XDrone HD 2, XDrone Spy 2 and XDrone HD Racer only)

Turn off the XDrone by disconnecting the battery.
Locate the micro memory card on the side of the XDrone. Press in and release.
The micro card will pop out. Remove the micro card.
Insert the micro memory card into the micro card adapter.
Insert the micro card adapter into the USB port on your computer.
The computer will recognize the card as an external hard drive from XDrone.
Use the computers operating system or preferred photo transferring program to transfer the photos and videos.
After the photo and videos have been transferred, delete photos and videos from XDrone.
Eject the micro card adapter from the USB port. Remove the micro card and insert it back into the XDrone.
ATTENTION MAC USERS: If you experience problems downloading and playing XDrone videos using Quicktime, please download the free VLC Player al following Link: http:/vlc.install-free.com/
CAUTION: Never remove the micro card adapter from the computer during file transfer.





GET MORE RECORDING TIME

You may upgrade to longer recording times by replacing the 1gb/512mb micro memory card with higher capacity micro card – up to 32gb (sold separately)

XDRONE LIVE USER GUIDE

1. Install mobile client

Please scan the corresponding QR code to get to the corresponding website to download the APP. (you can search for J-UFO in APP Store)

iOS App

International Android App

2. Add the device

Get the device power on. Please check if the Wi-Fi is connected with the hotspot "FH8610UFO-XXXXXX". If not, please get your mobile Wi-Fi connected with "FH8610UFO-XXXXXX". Wi-Fi a password is none



Figure 1



Figure 2



Figure 3

3. Fist Page

Help

Settings

Play play

4. Video

Click the "Play" in the first page to get to the play page

5. Function Settings

Click the "Settings" in the first page to get to the settings page. You can set up partial parameters.



Figure 4

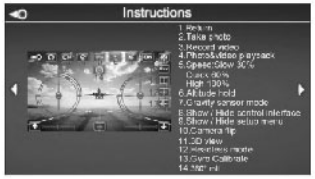


Figure 5



Figure 6

TROUBLESHOOTING

PROBLEM	CAUSE	SOLUTION
Rotor(s) not rotating (or slower than others).	The batteries are low.	Recharge the XDrone or confirm that the controller's batteries are inserted matching the +/- signs.
	Controller and XDrone not synchroniced.	Reset controller and XDrone. Turn controller OFF, unplug XDrone's battery and sync again.
The XDrone stops or drops suddenly while flying.	The power is too low.	Recharge the XDrone and check the controller's battery power.
	The XDrone may be out of the controller's range.	Move the controller closer to the XDrone.
The XDrone is not reacting to the controller's commands.	The XDrone may not be ON.	Turn the XDrone ON.
The XDrone loses control.	The controller may be too far away from the XDrone.	Move the controller closer to the XDrone.
	It is windy outside.	Do not use the XDrone in strong wind as it can interfere with the controller.
The XDrone is not keeping a charge.	The XDrone may be turned ON when you are charging it.	Turn the XDrone OFF when charging.
	The controller is low on battery power.	Replace the batteries in the controller.
The XDrone will not lift off.	The XDrone may not be fully charged.	Charge the XDrone fully until the green indicator light comes on.
The XDrone will only turn in one direction.	The XDrone has not been trimmed correctly.	Refer to the trimming section in the instructions.

Note: If normal functioning of the XDrone seems to be interrupted or disturbed, there could be strong electro-magnetic interference. To reset the XDrone, turn it OFF completely, wait 10 seconds, then turn it back ON. If normal operation do not resume, choose another place to operate your XDrone and try again. To ensure normal operation, check the batteries as low power will not allow for normal operation.

COMPANY / LEGAL

FCC and RFF Regulation: 1) This product complies with part 15 of the FCC rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) This device may not cause harmful interference, and (2) This device must accept any interference received, including interference that may cause undesirable operation. This equipment has been tested and found to comply with the limits for class B digital devices pursuant to part 15 of the FCC rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference with radio communications. Because this toy generates, uses, and can radiate radio frequency energy, there can be no guarantee that interference will not occur. If this toy does cause interference with radio or television reception (you can check this by turning the toy off and on while listening for the interference), one or more of the following measures may be useful: • Reorient or relocate the receiving antenna • Increase the distance between the toy and the radio or the TV • Consult the dealer or an experienced TV-radio technician for help.
NOTE: Changes, adjustments or modifications to this unit, including but not limited to, replacement of any transmitter component (crystal, semiconductor, etc.) could result in a violation of FCC rules under part 15 and/or 95 and must be expressly approved by Groovy Toys LLC. or they could void the user's authority to operate the equipment. This class B digital apparatus meets all the requirements of the Canadian Interference-Causing Equipment Regulations.
Safety precautions: 1) Keep hands, hair and loose clothing away from the rotors when power switch is turned ON. 2) Turn off controller/charger and XDrone when not in use. 3) Remove battery from controller/charger when not in use. 4) Parental guidance is recommended for children when flying the XDrone. 5) Keep your XDrone in sight at all times. 6) New AA alkaline batteries are recommended for use in the Controller. 7) Keep in strict accordance with the instruction manual while operating your XDrone. 8) You controller and charger are tailor made for the Li-Poly rechargeable battery used in your XDrone. Do not use them to charge any other battery other than that in the XDrone.
Care and Maintenance: 1) Always remove the batteries from the controller and charger during long periods of disuse. 2) To clean: wipe gently with a clean, damp cloth. 3) Keep the toy away from direct heat. 4) Do not submerge the XDrone in water. This can damage the electronics.
Battery Safety information: 1) Your XDrone controller takes 4 AA batteries (Included). 2) Batteries are choking hazards and should be handled and replaced by adults. 3) Follow the +/- battery connections notated in the battery compartment. 4) Always replace dead batteries immediately. 5) Dispose of dead batteries properly. 6) Remove the batteries during long periods of disuse. 7) DO NOT incinerate used batteries. 8) DO NOT mix types of batteries or old and new batteries. 9) DO NOT use rechargeable AA batteries. 10) DO NOT attempt to recharge non-rechargeable batteries. 11) DO NOT short-circuit the energy supply terminals.
Note: 1) Parental guidance is recommended when installing or replacing the batteries. 2) In environments with electrostatic discharge, the XDrone may malfunction and require you to reset it.
1) Regularly examine the XDrone, controller and charger for any damage to the plug, enclosure and other parts. In the event of any damage, the XDrone, controller and charger must not be used until the damage has been repaired. 2) This toy is not intended for children under 3 years old. 3) This toy should only be used with the included charger. 4) Do not try to charge any other batteries with the included charger or controller.
Warning: 1) You are solely responsible for the use of your XDrone. Ensure that you do not damage any property or cause injury to anyone with it. We and the dealer do not accept any liability for damage or loss occuring as a result of incorrect use or operation. 2) When you adjust, assemble and fly the XDrone, you must operate it according to the instruction manual. Keep your fingers, hair and loose clothing away from all spinning parts to avoid damage to yourself and the XDrone. 3) Do not allow children under 8 years old to operate the XDrone without close, strict adult supervision.
Battery Requirements: Your XDrone controller takes 4 AA batteries (Included).

⚠ WARNING:
CHOKING HAZARD: Small parts - Not for children under 3 years

⚠ CAUTION:
-Beware of your surroundings before flight - make sure that the flight area is clear. -Do not allow the XDrone out of your sight while in flight. - Use adult supervision if a child is flying the XDrone. -Make sure that the controller is on a separate frequency from other nearby electronic devices.- Do not fly the XDrone in prohibited areas.

DANGER!
NEVER INSERT ANY SHARP OBJECTS, PINS OR SCREWS INTO THE XDRONE AS THIS MAY PUNCTURE THE INTERNAL BATTERY!



Subscribe to our mailing list at *www.webrc.co* to stay connected.



Company Info: My Funky Planet Corp. 585 NW Mercantile Place Suite 108 Port St. Lucie FL 34986 USA
Customer service webpage: Customer Service: Visit us at: support.myfunkyplanet.com
Customer service email: Email us at: support@myfunkyplanet.com
Customer service phone: Call us at: 1-800-270-5718
Regulatory Requirements: Conforms to product safety standards ASTM F963, regulatory requirements.

For replacement parts please visit www.funkyplanet.co



En caso de daño ó mal funcionamiento, no devuelva el producto a la tienda. Llame al Servicio al Cliente de Funky Planet 1-800-270-5718

+14

XDRONE2



Modelo No.
G160027

XDRONEPRO2



Modelo No.
G160028

XDRONESPY2



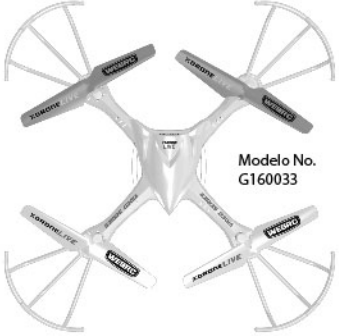
Modelo No.
G170017

XDRONEHD2



Modelo No.
G160029

XDRONELIVE



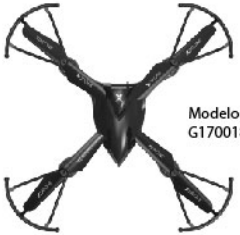
Modelo No.
G160033

XDRONEHDRACER



Modelo No.
G170028

XDRONENANO2



Modelo No.
G170018

EL XDRONE INCLUYE: XDrone, tarjeta lectora USB (XDrone Pro 2, XDrone HD 2, XDrone Spy 2 y XDrone HD Racer únicamente), control remoto de a2.4GHz, manual, cable de carga USB, 2x baterías recargables, 4x hélices de repuesto.

IMPORTANTE: Por favor visite www.webrc.co/manuals para un manual actualizado de su producto.

1. COMO CONECTAR LAS BASES DEL XDRONE

- Primero conecte la base al XDrone
- Utilice el destornillador para apretar el tornillo al cuerpo del XDrone. (Se requieren dos tornillos grandes para cada base)



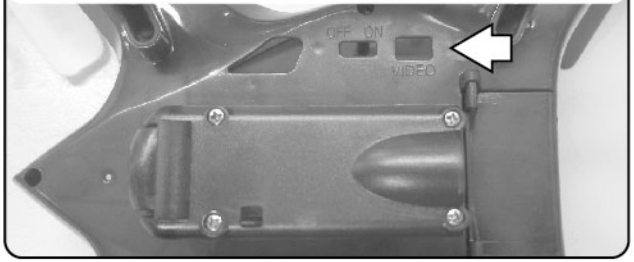
2. COMO CONECTAR LOS PROTECTORES DE LAS HÉLICES

- Primero conecte el protector al XDrone
- Utilice el destornillador para apretar el tornillo al cuerpo del XDrone. (Se requiere un tornillo pequeño para cada protector)



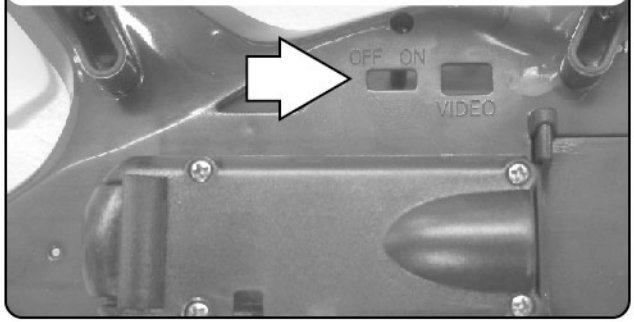
3. COMO CONECTAR LA BATERÍA Y LA CAMARA

- Abra la tapa de la batería
- Conecte la batería al XDrone
- Conecte el cable de la cámara a la ranura de video en el drone

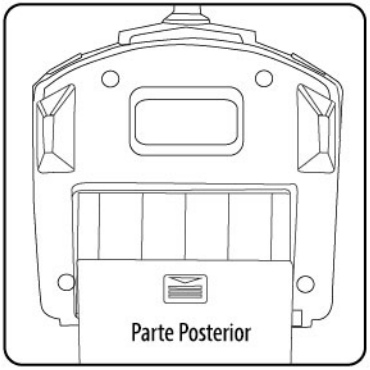


4. COMO ENCENDER/APAGAR EL XDRONE

- Hay un botón de encendido/apagado en la parte inferior del XDrone

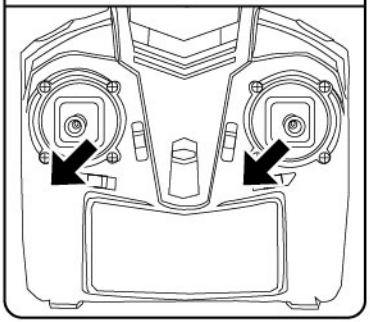


CONOZCA EL CONTROL



El control de su XDrone lleva 4 pilas AA (incluidas)
Retire la tapa de la batería en el control e inserte las baterías colocandolas con su respectiva polaridad, que se indica en el control

REINICIAR GIROSCOPIO



Para reiniciar el giroscopio, mueva las palancas izquierda y derecha en direccion abajo-izquierda

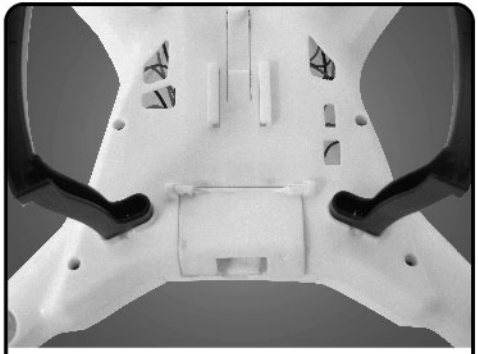


Nota: L1 para seleccionar la salida de poder del motor: L40%, M 70%, H 100%
Luces indicadoras: La luz indicadora del control se ilumina en rojo cuando el control está encendido y funcionando. Si la luz del indicador del control parpadea, entonces el control necesita nuevas baterías.
Auto Regreso: El Drone debe apuntar al control al inicio del vuelo para asegurar la ubicacion de regreso. Por favor note que el regreso puede que no sea exacto.

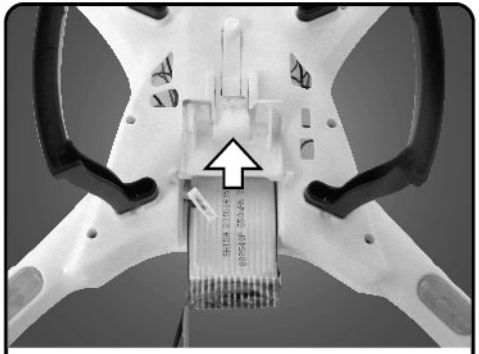
CÓMO CARGAR SU XDRONE

PASO 1	Conecte el cable de carga USB a un puerto USB, luego conecte el conector de carga a la bateria. Cuando la bateria está cargando, la luz LED del cable se enciende en rojo. Cuando la carga está completa, la luz se apaga.
PASO 2	Desconecte el cable USB de la batería y del puerto USB. Deje reposar la batería por 15 minutos después de finalizada la carga y después de su uso (antes de recargar)

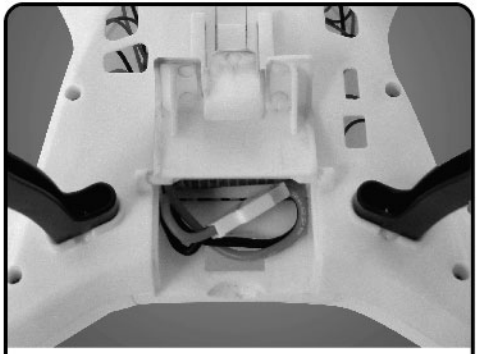
INSTALACIÓN DE LA BATERÍA



1. Localice el compartimiento de la batería en la parte inferior del XDrone.



2. Siga la flecha en el marco de insertar la batería hacia arriba.



3. Conecte la batería del XDrone sólo cuando esté listo para volar.

ESTE PRODUCTO CONTIENE UNA BATERÍA LIPO de 3.7V 600mAh:

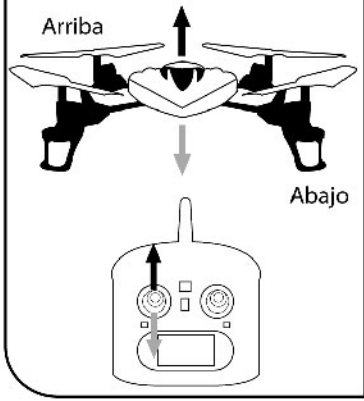
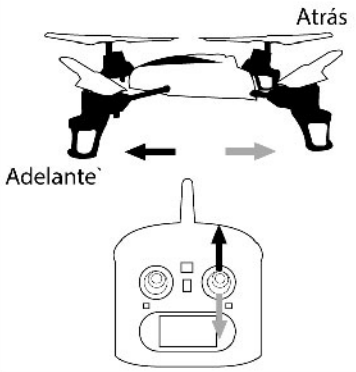
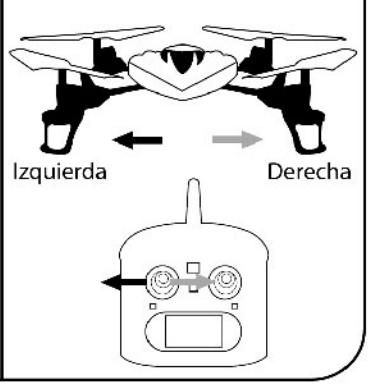
Las baterías LiPo tienen un alto riesgo de incendio y lesiones si se manejan de forma incorrecta e inapropiada. Pueden explotar, sobrecalentarse o encenderse. Leer todas las siguientes precauciones e instrucciones sobre el cuidado y uso de las baterías LiPo. La batería LiPo incluída es sólo para ser utilizada con el vehículo y el cargador incluído con este producto.

• Manténgase alejado de materiales inflamables • No lo exponga a la luz solar directa • No coloque en el fuego o en lugares calientes • No deje caer o someter a un fuerte impacto • Manténgalo seco y alejado del agua

Disposición de baterías LiPo: Las baterías LiPo se deben reciclar o desechar correctamente. No deben ser desechadas con la basura doméstica. Revise las leyes y regulaciones locales para el correcto reciclaje y/o desecho de baterías.

VUELE SU XDRONE

CONTROL

VOLAR ARRIBA Y ABAJO	GIRE A LA IZQUIERDA Y DERECHA	ADELANTE / ATRÁS	IZQUIERDA / DERECHA
			

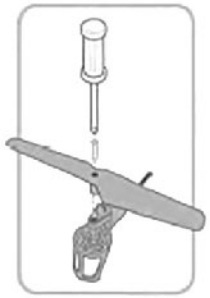
INSTRUCCIONES PARA EL PRIMER VUELO

PASO 1	Coloque el XDrone sobre una superficie plana y lisa. Encienda el Xdrone con el botón on / off que se encuentra en la parte de abajo del XDrone.
PASO 2	Encienda el control. Aléjese del XDrone al menos 2 metros. La antena del control debe apuntar hacia la parte de atrás del XDrone.
PASO 3	Sincronice el control con el XDrone presionando la palanca izquierda hacia abajo. Una vez sincronizado, presione el botón despegue automático / aterrizaje automático para volar el XDrone.
PASO 4	Practique y vuele en patrones.
PASO 5	Para aterrizar presione el botón aterrizaje automático / despegue automático. En caso de emergencia, presione el botón de apagado de emergencia para apagar automáticamente.

CAMBIO DE HÉLICES

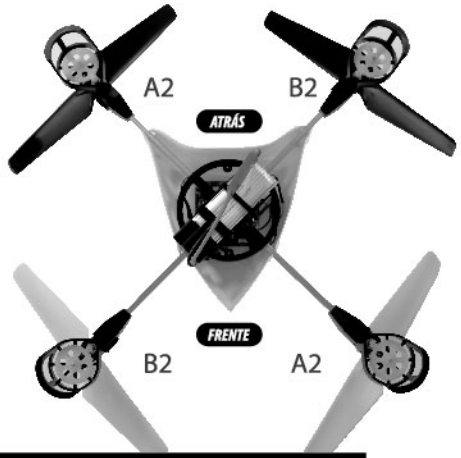
1. Desconecte la bateria LiPo en su Xdrone.

2. Retire el tornillo que sujeta la helice usando un mini destornillador.



3. Tenga en cuenta el color y la letra de la hélice (A2 o B2) antes de extraer la hélice del Xdrone. (Las marcas están localizadas en la parte inferior de las hélices).

4. Reemplace la hélice dañada por una nueva del mismo color y letra. Asegure la hélice con el tornillo.



ADVERTENCIA: No vuele con hélices dañadas o rotas ya que puede causar daños o lesiones.

MANTENIMIENTO

· Con el tiempo, las hélices pueden enredarse con pelos sueltos o fibras de alfombras, reduciendo el rendimiento. Desconecte el XDrone y quite las fibras de los motores (Retire las hélices, si es necesario).

CÓMO DAR DIRECCION A SU XDRONE

Para dar direccion utilice el botón correcto de direccion y ajustelo a su gusto:

❶ El botón plateado debajo de la palanca izquierda (Boton de giro) da dirección en sentido contrario a las agujas del reloj y en sentido horario. ❷ El botón plateado debajo de la palanca derecha (Botón Izquierda / Derecha) da dirección hacia la izquierda / derecha. ❸ El botón plateado junto a la palanca derecha (Botón adelante / atrás) da dirección hacia adelante / atrás.

Ahora ya sabes cómo dar dirección a tu XDrone. Anda y práctica! Recuerde que el 99% de las veces su XDrone no está balanceado debido a que usted se toma más de 3 segundos en colocarlo sobre una superficie plana despues de conectar la batería. El boton de dirección es solo para ajustes pequeños. Lea la sección sobre como volar el XDrone por primera vez.

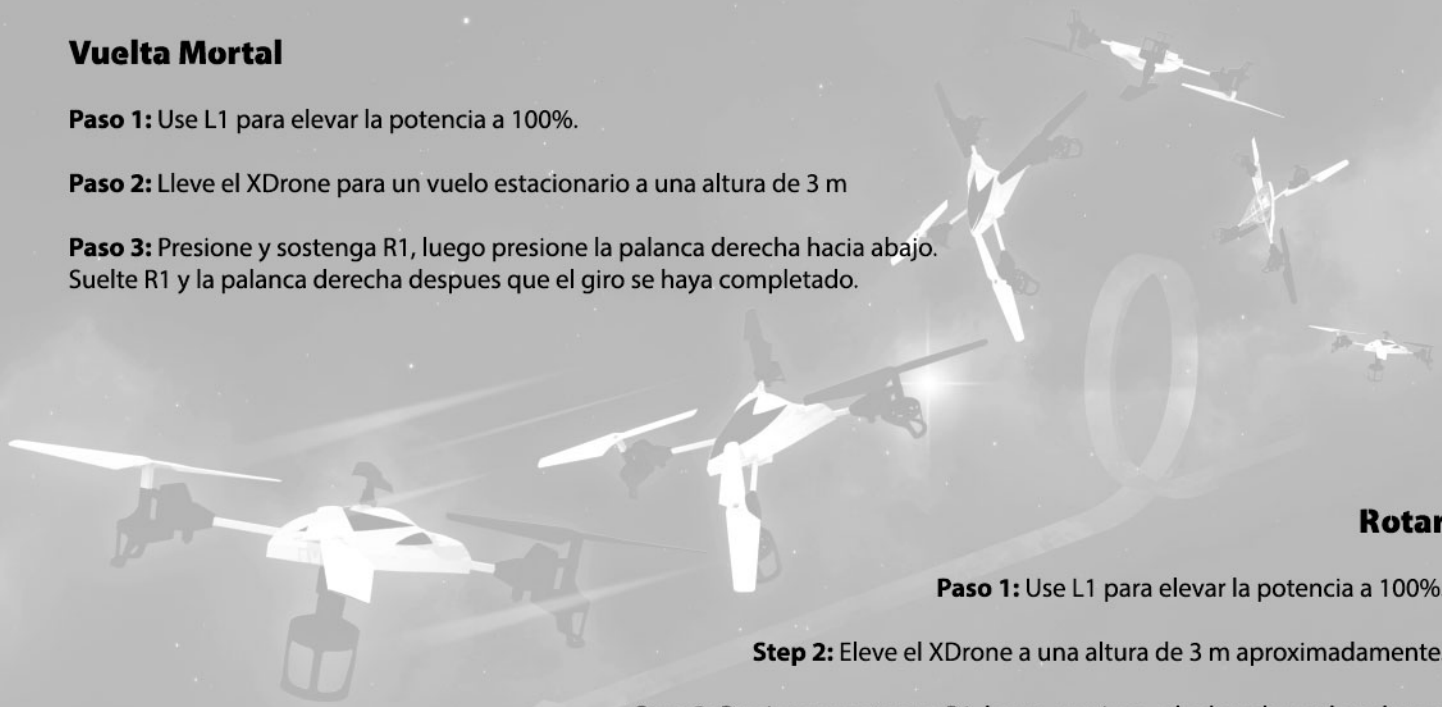
GIROS Y TRUCOS

Vuelta Mortal

Paso 1: Use L1 para elevar la potencia a 100%.

Paso 2: Lleve el XDrone para un vuelo estacionario a una altura de 3 m

Paso 3: Presione y sostenga R1, luego presione la palanca derecha hacia abajo. Suelte R1 y la palanca derecha despues que el giro se haya completado.



Rotar

Paso 1: Use L1 para elevar la potencia a 100%.

Step 2: Eleve el XDrone a una altura de 3 m aproximadamente.

Step 3: Presione y sostenga R1, luego presione a la derecha en la palanca. Suelte R1 y la palanca derecha despues que el giro se haya completado.

El XDrone es capaz de hace diferentes saltos, giros y otros trucos y acrobacias. Aquí puede encontrar instrucciones para hacer los trucos básicos. Para más información sobre trucos y acrobacias, visítenos en www.support.myfunkyplanet.com

BOTÓN CÁMARA

(XDrone Pro 2, XDrone HD 2, XDrone Spy 2 y XDrone HD Racer únicamente)



· Presione para hacer una foto (un clic, una sola imagen)



· Presione para grabar vídeo (haga clic un vez para comenzar a grabar) (Haga click por segunda vez para detener la grabación)

TOMANDO FOTOS Y GRABANDO VIDEOS

(XDrone Pro 2, XDrone HD 2, XDrone Spy 2 y XDrone HD Racer únicamente)

• Inserta la Micro Tarjeta en el XDrone
• Para tomar un foto durante el vuelo accione el botón cámara opción fotografía (figura 2)
• Para grabar un video accione el botón cámara opción video para comenzar a grabar. Acciónelo de nuevo para dejar de grabar. (figura 3)



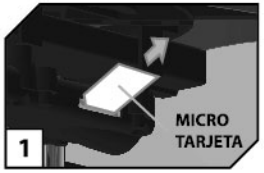


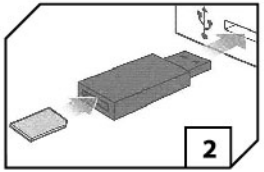


DESCARGANDO FOTOS Y VIDEOS

(XDrone Pro 2, XDrone HD 2, XDrone Spy 2 y XDrone HD Racer únicamente)

Apague el XDrone retirando la batería
Localice la Micro Tarjeta de memoria en la parte lateral del XDrone. Presione y libere. La Micro Tarjeta saldrá. Retire la Micro Tarjeta.
Inserte la Micro Tarjeta de memoria en el adaptador de la Tarjeta.
Inserte el adaptador de la Tarjeta en el puerto USB de su computador.
El computador deberá reconocer la Micro Tarjeta de memoria como un puerto externo.
Use el sistema operativo del computador o use el programa para transferir fotos y videos
Cuando las fotos y videos hayan sido transferidos, borre las fotos y videos
Expulse el adaptador de la Tarjeta del puerto USB. Retire la Micro Tarjeta de memoria e insértela en el XDrone de nuevo.
ATENCIÓN USUARIOS MAC: Si presentan problemas descargando y reproduciendo videos en QuickTime, descargue el reproductor VLC del siguiente Link: http://vlc.install-free.com/
PRECAUCIÓN: Nunca retire el adaptador Micro Tarjeta de memoria cuando se esté transfiriendo los archivos al computador.





PARA TENER MAS TIEMPO DE GRABACIÓN

Si quieres durar más tiempo grabando puedes hacerlo remplazando la Micro Tarjeta de 1GB/512MB con una de mayor capacidad de hasta 32GB (Se vende por separado)

XDRONE LIVE MANUAL DE USUARIO

1. Instale el teléfono móvil
Por favor escanee el codigo QR para acceder a la pagina web correspondiente y descargar la aplicacion (puede buscar J-UFO in el APP Store

iOS App

GooglePlay

2. Agregue el dispositivo
Encienda el dispositivo. Por favor revise que el WIFI esté conectado con el vínculo "FH8610UFO-XXXXXX". Si no, por favor conecte el telefono a través de WIFI con el vínculo "FH8610UFO-XXXXXX". No requiere contraseña



Figura 1



Figura 2



Figura 3

3. Primera página

Ayuda

Configuración

Jugar play

4. Video
Haga click en el boton "Play" en la primera pagina para ir a la pagina de juego

5. Configuración de funciones
Haga click en el boton "Settings" en la primera pagina para ir a la pagina de configuración. Puede programar parametros parciales



Figura 4

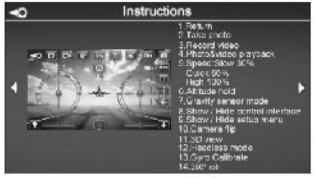


Figura 5



Figura 6

SOLUCIÓN DE PROBLEMAS

PROBLEMA	CAUSA	SOLUCIÓN
Rotor (s) que no gira (o más despacio que otros).	Las baterías están descargadas.	Recargue el XDrone ó confirme que las baterías del control insertadas coincidan con los signos +/- de polaridad.
	Control y XDrone no sincronizados.	Reinicie el control y el XDrone. Coloque el encendido del control en OFF, desconecte la batería del XDrone y sincronice de nuevo.
El XDrone se detiene ó disminuye la velocidad repentinamente durante el vuelo.	Se está descargando.	Recargue el XDrone y verifique si las baterías están cargadas.
	El XDrone puede estar fuera del rango del control.	Mueva el control cerca del XDrone.
El XDrone no reacciona a los comandos del control.	El XDrone puede estar apagado.	Encienda el XDrone.
El XDrone pierde el control.	El control puede estar demasiado lejos del XDrone.	Mueva el control cerca del XDrone.
	Hay mucho viento en el ambiente.	No use el XDrone cuando haya vientos fuertes, ya que eso puede interferir en la señal que emite el control.
El XDrone se descarga muy rápido, no mantiene la carga.	Probablemente el XDrone está prendido mientras lo carga.	Apague el XDrone mientras este cargando.
	El control esta bajo de nivel de batería.	Reemplace las baterías del control.
El XDrone no despega.	El XDrone no está totalmente cargado.	Cargue el XDrone totalmente hasta que la luz verde aparezca.
El XDrone solo gira en una sola dirección.	El XDrone no ha sido ajustado correctamente.	Diríjase a la sección de ajuste en las instrucciones.

Note: Si el funcionamiento normal del XDrone se ve interrumpido ó perturbado, en ese caso podría ser una interferencia electro magnética. Para reajustar el XDrone, apáguelo completamente, espere 10 segundos y después vuélvalo a prender. Si la operación normal del XDrone no se reanuda, escoja otra área para utilizar el XDrone y trate nuevamente. Para asegurar el normal funcionamiento, verifique las baterías debido a que la baja carga de estas no permitiran que el XDrone funcione normalmente.

COMPAÑÍA / LEGAL

FCC y el Reglamento RFF: 1) Este producto cumple con la Parte 15 de las normas de la FCC. La operación está sujeta a las siguientes dos condiciones: (1). Este dispositivo no puede causar interferencias perjudiciales, y (2) Este dispositivo debe aceptar cualquier interferencia recibida, incluyendo interferencia que pueda causar indeseables operaciones. Este equipo ha sido probado y cumple con los límites para dispositivos digitales de Clase B de conformidad con la Parte 15 de las normas de la FCC. Estos límites están diseñados para proporcionar una protección razonable contra interferencias perjudiciales en las comunicaciones de radio.
Debido a que este juguete genera, utiliza y puede irradiar energía de radiofrecuencia, no puede haber ninguna garantía de que no se produzcan interferencias. Si este juguete ocasiona interferencias en la recepción de radio o televisión (se puede comprobar girando el juguete de vez en cuando mientras se escucha la interferencia), uno o más de las siguientes medidas pueden ser útiles:
• Reorientar o reubicar la antena receptora • Aumente la separación entre el juguete y la radio o el televisor • Consulte al distribuidor o a un técnico experto en TV-radio para pedir ayuda.
NOTA: Los cambios, ajustes o modificaciones a esta unidad, incluyendo pero no limitado a, el reemplazo de cualquier componente del transmisor (cristal, semiconductores, etc) podría resultar en una violación de las normas de la FCC en virtud de la sección 15 y/o 95 y deberá ser aprobado expresamente por Groovy Toys LLC., o podrían anular la autoridad del usuario para operar el equipo.
Este aparato digital clase B cumple todos los requisitos del Reglamento de equipos canadienses que causan interferencias.
Medidas de seguridad: 1) Mantenga las manos, cabello y ropa suelta lejos de los rotores cuando el interruptor está activado. 2) Apague el control y el XDrone cuando no esté en uso. 3) Retire la batería del control cuando no esté en uso. 4) La orientación de los padres es recomendable para el vuelo. 5) Mantenga su XDrone a la vista de modo que usted puede supervisar todo el tiempo. 6) Las nuevas baterías alcalinas se recomiendan para su uso en el control para obtener el máximo rendimiento. 7) Los usuarios deben seguir estrictamente el manual de instrucciones mientras operan el producto. 8) El cargador está hecho para la batería recargable de Li-Poly utilizado en su XDrone. No lo utilice para cargar una batería que no sea la del XDrone.
Cuidado y mantenimiento: 1) Siempre retirar las pilas del juguete cuando no está siendo utilizado por un largo período de tiempo. (control y cargador solamente) 2) Limpie el juguete suavemente con un paño limpio y húmedo. 3) Mantenga los juguetes lejos del calor directo. 4) No sumerja el juguete en el agua. Esto puede dañar los conjuntos electrónicos.
Información de seguridad de la batería: 1) Su control XDrone lleva 4 pilas AA (incluidas). 2) Las baterías son un peligro de asfixia y deben ser manejados y reemplazados por los adultos. 3) Siga las conexiones de la batería anotadas en el compartimiento de la batería + / -. 4) Siempre reemplace inmediatamente las pilas agotadas. 5) Deseche las baterías agotadas correctamente. 6) Retire las baterías durante largos periodos de desuso. 7) NO incinere las baterías usadas. 8) NO mezcle diferentes tipos de pilas o baterías viejas y nuevas. 9) NO utilice pilas AA recargables. 1 0) NO intente recargar pilas que no sean recargables. 1 1) NO cortocircuite los terminales de la fuente de energía.
Nota:1) Se recomienda la orientación de los padres al instalar o reemplazar las baterías. 2) En un entorno con descargas electrostáticas, el mal funcionamiento del juguete hará que el usuario reinicie el juguete.
Nota Especial: 1) Examinar periódicamente por los daños al enchufe, caja y otras partes. En el caso de cualquier daño, el juguete no debe ser utilizado con el cargador hasta que el daño ha sido reparado. 2) Este juguete no está destinado a niños menores de 3 años de edad. 3) Este juguete sólo debe ser utilizado con el cargador recomendado 4) No intente cargar pilas con un cargador.
Advertencia: 1) Usted es el único responsable del uso de su XDrone. Asegúrese de no dañar ninguna propiedad o provocar lesiones a las personas con él. Nosotros y el distribuidor no aceptamos ninguna responsabilidad por los dañoso pérdidas que ocurren como consecuencia de la utilización o uso incorrecto. 2) Al ajustar, montar y volar el XDrone, debe operar de acuerdo con el manual de instrucciones. Mantenga los dedos, el cabello y la ropa suelta alejados de las piezas giratorias para evitar daños a sí mismo y al XDrone. 3) No permita que los niños menores de 8 años operen el XDrone sin la estricta supervisión de un adulto.
Requisitos de la batería: Su control XDrone lleva 4 pilas AA (incluidas).

⚠ ADVERTENCIA:
RIESGO DE ASFIXIA - piezas pequeñas. No es para niños menores de 3 años.

⚠ PRECAUCIÓN:
- Tenga cuidado de su entorno antes del vuelo. - Asegúrese de que la zona de vuelo sea clara. - No permita que el XDrone se pierda de vista durante el vuelo. - Utilice supervisión de un adulto si un niño está volando el XDrone. - Asegúrese de que el control se encuentra en una frecuencia separada de otros dispositivos electrónicos cercanos. - No vuele el XDrone en zonas prohibidas.

PELIGRO!
NUNCA INTRODUZCA OBJETOS AFILADOS CLAVOS, O TORNILLOS EN EL XDRONE, YA QUE LA PUNCIÓN PUEDE DAÑAR LA BATERÍA INTERNA!



Suscríbete a nuestra lista de correo en *www.webrc.co*
para permanecer conectado.



Quiénes Somos: My Funky Planet Corp. 585 NW Mercantile Place Suite 108 Port St. Lucie FL 34986 USA
Página web Atención al cliente: Servicio al Cliente:Visitenos en: www.mywebrc.com/help
Email Servicio al Cliente: Envianos un email a: customerservice@mywebrc.com
Teléfono de atención al cliente: Llamenos al: 1-800-270-5718
Requisitos reglamentarios: Cumple con las normas de seguridad F963 de ASTM, y los requisitos reglamentarios.

Para piezas de repuesto, visite: www.funkyplanet.co

